

Dosificación Sistema a Distancia



Teoría de Juegos

Asesor: ANDREA IMAZ ESCUTIA

Presentación del asesor: Lic. En Economía. Mtra. En Gobierno y Asuntos Públicos.

Semestre: Núcleo Terminal.

Requisito: Matemáticas financieras.

Objetivo general de la asignatura: Al finalizar el curso, el alumno aplicará la teoría de juegos para la solución de problemas aplicados a la economía. Entenderá los conceptos relacionados, conocerá las fallas del mercado y podrá utilizar esta herramienta en casos reales y actuales.

Contenido UNIDAD I. PRINCIPALES CONCEPTOS
UNIDAD II. JUEGOS NO COOPERATIVOS
UNIDAD III. JUEGOS CON INFORMACIÓN COMPLETA
UNIDAD IV. JUEGOS CON INFORMACIÓN INCOMPLETA
UNIDAD V. ESTRATEGIAS MIXTAS

Metodología de trabajo: El curso está dividido en 5 unidades, las cuales estarán acompañadas de 1 o 2 lecturas por semana y se deberá responder un cuestionario en línea de 5 preguntas (opción múltiple) y elaborar un ensayo de **una o dos cuartillas**. Dichos ensayos NO DEBERÁN CONTENER PORTADA y apegarse a los siguientes criterios:

- ✓ Letra Times New Roman 12
- ✓ Interlineado “múltiple” de 1.08 puntos.
- ✓ Título en Negritas
- ✓ Nombre del alumno y de la asignatura como “Encabezado de Página” del lado derecho. Iniciando por el apellido.
- ✓ Los anexos y referencias no contabilizan como parte del ensayo.
- ✓ Se debe entregar uno por semana
- ✓ Recuerda que es un ensayo sobre la lectura de la semana. NO UN RESUMEN, por lo que debes usar tus propias palabras.

Dosificación Sistema a Distancia



Al término del curso, el alumno desarrollará su trabajo final, empleando la teoría de juegos en un problema económico actual, mismo que deberá contener lo siguiente:

- ✓ Portada
- ✓ Índice
- ✓ Cinco apartados (uno por unidad)
 - I. Introducción o Presentación (Descripción del problema)
 - II. Juego y jugadores (Utilizando juegos no cooperativos)
 - III. Modelo con información completa
 - IV. Modelo con información incompleta
 - V. Estrategia y resultados (Conclusiones)
- ✓ Bibliografía
- ✓ Anexos de cuadros y gráficas

Formato y características requeridos:

- Letra: Arial 12
- Interlineado: 1.5 líneas
- Gráficas, tablas y cuadros: Fondo blanco, Arial 8, títulos de los ejes en negritas.
- Todos los cuadros, tablas y gráficas deberán indicar la fuente de los datos.
- La bibliografía únicamente deberá contener los textos citados en el documento, no agregar adicionales.
- Los documentos que incluyan ideas de otros autores sin la cita correspondiente no serán calificados.
- La redacción debe ser clara y tener principalmente ideas del alumno, apoyándose en teorías o referencias académicas sin convertir el texto en un collage de citas.
- El tema debe ser original, escrito en forma de ensayo.
- Extensión mínima de 10 y máxima de 20 cuartillas.

Nota: Los archivos deberán nombrarse con mayúsculas de la siguiente forma: primero la asignatura abreviada, luego la actividad abreviada, separados por guiones bajos; por último, los apellidos del alumno, éstos separados por guiones medios. Ejemplo: TEO-JGOS_TRAB-FIN_IMAZ-ESCUTIA.

Dosificación Sistema a Distancia



Reglamento interno.

- El tema debe ser original y resolver un problema.
- Siempre deberá darse el crédito al autor de quien se toman ideas, notas, referencias, etc., de lo contrario el alumno perderá su derecho a obtener una calificación aprobatoria.
- Todos los cuadros, tablas, mapas y gráficas deberán indicar la fuente.
- Si el alumno requiere hacer búsquedas de internet, deberán ser fuentes confiables, oficiales y de prestigio académico. Texto copiado sin ser citado, o bien, tomado de alguna página de tareas o sitio no reconocido, hará poseedor de inmediato, al alumno, de una calificación reprobatoria.
- Para este curso el trabajo es individual, por lo que los trabajos copiados entre alumnos, dividirán la calificación máxima obtenida entre el número de implicados, sin posibilidad de nueva entrega.

Criterios de evaluación:

Actividades	Número	Porcentaje	Total
Cuestionarios	15	0.133	2.0
Ensayos	15	0.4	6.0
Trabajo Final	1	2.0	2.0
TOTAL			10.0

Referencias básicas:

- Binmore, Ken. *Teoría de Juegos*. 1994. McGraw Hill.
- Fernández R., Jorge. *Teoría de juegos: su aplicación en economía*. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México.
- Gibbons, Robert. *Un primer curso de teoría de juegos*. 1993. Antoni Bosch.
- Kreps, David M. *Teoría de Juegos y Modelación Económica*. 1994. FCE.
- Herrera, Ramos J. Mario. *Teoría de Juegos*. 2000. Léxico de la Política. Fondo de Cultura Económica.
- Cap. 12 Modelos de Oligopolio y Teoría de Juegos.
- Ricart, Joan E. *Huegos con información incompleta*. 1988. Documento de investigación DI-139, julio, 1988, Business School, Universidad de Navarra.
- Volpi, Jorge. *En busca de Klingsor*. Fragmento.
- García, López José Ma. Y Claudia Pérez Forniés. *Equilibrios de Nash y de Cournot: el caso de la provisión privada de un bien público*. *Acciones e investigaciones sociales*, 13 (oct. 2001). Pp. 75-85.

Bibliografía complementaria:

- Morgestern, Oscar. *La teoría de los juegos y del comportamiento económico*. 1947.

Dosificación Sistema a Distancia



- Hillier, Frederick *et. al.* Capítulo 14 “Teoría de juegos”, en *Introducción a la Investigación de Operaciones*. McGrawHill, 9ª ed.
- Bilbao y Fernández. Capítulo IV “Aplicaciones económicas”, VII “Aplicaciones a las ciencias sociales”, en *Avances en teoría de juegos con aplicaciones económicas y sociales*. Universidad de Sevilla
- Ventsel, E.S. *Elementos de la teoría de los Juegos*. Editorial MIR
- Shubik, Martin. *Economía Política: un enfoque desde el punto de vista de la Teoría de Juegos*. FCE

Sesión	Periodo	Contenido temático	Lectura obligatoria	Actividades de Aprendizaje						
				Actividad a desarrollar	Formato de entrega	Fecha y hora de solicitud	Fecha y hora de entrega	Fecha de entrega de calificación y observaciones	Criterios de evaluación	Porcentaje de la evaluación
1	28 enero – 03 febrero	UNIDAD I. PRINCIPALES CONCEPTOS	<ul style="list-style-type: none"> • Binmore, Ken. Teoría de Juegos. 1994. McGraw Hill. Pp. 10-21, 25-32, 506-510. 	1.- Presentación	1.- Plataforma	28 – enero 8:00	03 – febrero 23:55	10 – febrero 23:55	1.- Cumplir con las especificaciones.	
2	04-10 febrero		<ul style="list-style-type: none"> • Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 13-23, 27-55. 	1. Cuestionario 1.	1. Electrónico 2. Archivo Word	04 – febrero 8:00	10 – febrero 23:55	17 – febrero 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4
3	11-17 febrero		<ul style="list-style-type: none"> • Gibbons, Robert. Un primer curso de teoría de juegos. 1993. Antoni Bosch. Pp. 2-12, 155-157. 	1. Cuestionario 2.	1. Electrónico 2. Archivo Word	11 – febrero 8:00	17 – febrero 23:55	24 – febrero 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4
4	18-24 febrero		<ul style="list-style-type: none"> • Herrera, Ramos J. Mario. Teoría de Juegos. 2000. Léxico de la Política. Fondo de Cultura Económica. Pp. 741-746. 	1. Cuestionario 3.	1. Electrónico 2. Archivo Word	18 – febrero 8:00	24 – febrero 23:55	03 – marzo 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4
5	25 febrero – 03 marzo		UNIDAD II. JUEGOS NO COOPERATIVOS	<ul style="list-style-type: none"> • Binmore, Ken. Teoría de Juegos. 1994. McGraw Hill. Pp. 192-193, 233-240. 	1. Cuestionario 4.	1. Electrónico 2. Archivo Word	25 – febrero 8:00	03 – marzo 23:55	10 – marzo 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.

Dosificación Sistema a Distancia



6	04-10 marzo		<ul style="list-style-type: none"> Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 93-98. Kreps, David M. Teoría de Juegos y Modelación Económica. 1994. FCE. Pp. 18-42, 47-50, 109-111. 	<ol style="list-style-type: none"> Cuestionario 5. Ensayo 5. 	<ol style="list-style-type: none"> Electrónico Archivo Word 	04 – marzo 8:00	10 – marzo 23:55	17 – marzo 23:55	<ol style="list-style-type: none"> Respuesta correcta. Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes. 	<ol style="list-style-type: none"> 0.133 0.4
7	11-17 marzo		<ul style="list-style-type: none"> Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 57-65, 105-127. 	<ol style="list-style-type: none"> Cuestionario 6. Ensayo 6. 	<ol style="list-style-type: none"> Electrónico Archivo Word 	11 – marzo 8:00	17 – marzo 23:55	24 – marzo 23:55	<ol style="list-style-type: none"> Respuesta correcta. Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes. 	<ol style="list-style-type: none"> 0.133 0.4
8	18-24 marzo	UNIDAD III. JUEGOS CON INFORMACIÓN COMPLETA	<ul style="list-style-type: none"> Gibbons, Robert. Un primer curso de teoría de juegos. 1993. Antoni Bosch. Pp. 15-23, 53-62. Kreps, David M. Teoría de Juegos y Modelación Económica. 1994. FCE. Pp. 50-56, 157-158. Cap. 12 Modelos de Oligopolio y Teoría de Juegos. 	<ol style="list-style-type: none"> Cuestionario 7. Ensayo 7. 	<ol style="list-style-type: none"> Electrónico Archivo Word 	18 – marzo 8:00	24 – marzo 23:55	31 – marzo 23:55	<ol style="list-style-type: none"> Respuesta correcta. Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes. 	<ol style="list-style-type: none"> 0.133 0.4
9	25-31 marzo	UNIDAD IV. JUEGOS CON INFORMACIÓN INCOMPLETA	<ul style="list-style-type: none"> Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 153-162, 168-170, 171-182. 	<ol style="list-style-type: none"> Cuestionario 8. Ensayo 8. 	<ol style="list-style-type: none"> Electrónico Archivo Word 	25 – marzo 8:00	31 – marzo 23:55	07 – abril 23:55	<ol style="list-style-type: none"> Respuesta correcta. Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes. 	<ol style="list-style-type: none"> 0.133 0.4
10	01-07 abril		<ul style="list-style-type: none"> Gibbons, Robert. Un primer curso de teoría de 	<ol style="list-style-type: none"> Cuestionario 9. Ensayo 9. Avance de investigación 	<ol style="list-style-type: none"> Electrónico Archivo Word Archivo Word 	01 – abril 8:00	07 – abril 23:55	14 – abril 23:55	<ol style="list-style-type: none"> Respuesta correcta. Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes. 	<ol style="list-style-type: none"> 0.133 0.4

Dosificación Sistema a Distancia



11	08-14 abril	UNIDAD V. ESTRATEGIAS MIXTAS	juegos. 1993. Antoni Bosch. Pp. 143-152. <ul style="list-style-type: none"> Ricart, Joan E. Huegos con información incompleta. 1988. Documento de investigación DI-139, julio, 1988, Business School, Universidad de Navarra. 	1. Cuestionario 10. 2. Ensayo 10.	1. Electrónico 2. Archivo Word	08 – abril 8:00	14 – abril 23:55	21 – abril 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4
12	15-21 abril		<ul style="list-style-type: none"> Volpi, Jorge. En busca de Klingsor. Fragmento. García, López José Ma. Y Claudia Pérez Furniés. Equilibrios de Nash y de Cournot: el caso de la provisión privada de un bien público. Acciones e investigaciones sociales, 13 (oct. 2001). Pp. 75-85. 	1. Cuestionario 11. 2. Ensayo 11.	1. Electrónico 2. Archivo Word	15 – abril 8:00	21 – abril 23:55	28 – abril 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4
13	22-28 abril		<ul style="list-style-type: none"> Binmore, Ken. Teoría de Juegos. 1994. McGraw Hill. Pp. 224-229. Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 71-87. 	1. Cuestionario 12. 2. Ensayo 12.	1. Electrónico 2. Archivo Word	22 – abril 8:00	28 – abril 23:55	05 – mayo 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4
14	29 abril -05 mayo		<ul style="list-style-type: none"> Gibbons, Robert. Un primer curso de teoría de juegos. 1993. Antoni Bosch. Pp. 29-47. Kreps, David M. Teoría de Juegos y Modelación 	1. Cuestionario 13. 2. Ensayo 13.	1. Electrónico 2. Archivo Word	29 – abril 8:00	05 – mayo 23:55	12 – mayo 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4

Dosificación Sistema a Distancia



15	06-12 mayo		Económica. 1994. FCE. Pp. 45-46.	1. Cuestionario 14. 2. Ensayo 14.	1. Electrónico 2. Archivo Word	06 – mayo 8:00	12 – mayo 23:55	19 – mayo 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4
16	13-19 mayo			1. Cuestionario 15. 2. Ensayo 15.	1. Electrónico 2. Archivo Word	13 – mayo 8:00	19 – mayo 23:55	26 – mayo 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 0.133 2. 0.4
17	20 -26 mayo			1. Trabajo Final	1.- Archivo Word	20 – mayo 8:00	26 – mayo 23:55	02 – junio 23:55	1.-Respuesta correcta. 2.- Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	1. 2.0