

Dosificación Sistema a Distancia



Teoría de Juegos

Asesor: ANDREA IMAZ ESCUTIA

Presentación del asesor: Lic. En Economía. Mtra. En Gobierno y Asuntos Públicos.

Semestre: Núcleo Terminal.

Requisito: Matemáticas financieras.

Objetivo general de la asignatura: Al finalizar el curso, el alumno aplicará la teoría de juegos para la solución de problemas aplicados a la economía. Entenderá los conceptos relacionados, conocerá las fallas del mercado y podrá utilizar esta herramienta en casos reales y actuales.

Contenido UNIDAD I. PRINCIPALES CONCEPTOS
UNIDAD II. JUEGOS NO COOPERATIVOS
UNIDAD III. JUEGOS CON INFORMACIÓN COMPLETA
UNIDAD IV. JUEGOS CON INFORMACIÓN INCOMPLETA
UNIDAD V. ESTRATEGIAS MIXTAS

Metodología de trabajo: El curso está dividido en 5 unidades, las cuales estarán acompañadas de 1 o 2 lecturas por semana y se deberá responder un cuestionario en línea de 5 preguntas (opción múltiple).

Al término del curso, el alumno desarrollará su trabajo final, empleando la teoría de juegos en un problema económico actual, mismo que deberá contener lo siguiente:

- ✓ Portada
- ✓ Índice
- ✓ Cinco apartados (uno por unidad)
 - I. Introducción o Presentación (Descripción del problema)
 - II. Juego y jugadores (Utilizando juegos no cooperativos)
 - III. Modelo con información completa
 - IV. Modelo con información incompleta
 - V. Estrategia y resultados (Conclusiones)
- ✓ Bibliografía

Dosificación Sistema a Distancia



- ✓ Anexos de cuadros y gráficas

Formato y características requeridos:

- Letra: Arial 12
- Interlineado: 1.5 líneas
- Gráficas, tablas y cuadros: Fondo blanco, Arial 8, títulos de los ejes en negritas.
- Todos los cuadros, tablas y gráficas deberán indicar la fuente de los datos.
- La bibliografía únicamente deberá contener los textos citados en el documento, no agregar adicionales.
- Los documentos que incluyan ideas de otros autores sin la cita correspondiente no serán calificados.
- La redacción debe ser clara y tener principalmente ideas del alumno, apoyándose en teorías o referencias académicas sin convertir el texto en un collage de citas.
- El tema debe ser original, escrito en forma de ensayo.
- Extensión mínima de 10 y máxima de 20 cuartillas.

Nota: Los archivos deberán nombrarse con mayúsculas de la siguiente forma: primero la asignatura abreviada, luego la actividad abreviada, separados por guiones bajos; por último, los apellidos del alumno, éstos separados por guiones medios. Ejemplo: TEO-JGOS_TRAB-FIN_IMAZ-ESCUZIA.

Reglamento interno

- El tema debe ser original y resolver un problema.
- Siempre deberá darse el crédito al autor de quien se toman ideas, notas, referencias, etc., de lo contrario el alumno perderá su derecho a obtener una calificación aprobatoria.
- Todos los cuadros, tablas, mapas y gráficas deberán indicar la fuente.
- Si el alumno requiere hacer búsquedas de internet, deberán ser fuentes confiables, oficiales y de prestigio académico. Texto copiado sin ser citado, o bien, tomado de alguna página de tareas o sitio no reconocido, hará poseedor de inmediato, al alumno, de una calificación reprobatoria.
- Para este curso el trabajo es individual, por lo que los trabajos copiados entre alumnos dividirán la calificación máxima obtenida entre el número de implicados, sin posibilidad de nueva entrega.

Criterios de evaluación:

Actividades	Número	Porcentaje	Total
Cuestionarios	15	60.0	6.0
Trabajo Final	1	40.0	4.0
TOTAL			10.0

Dosificación Sistema a Distancia



Referencias básicas:

- Binmore, Ken. *Teoría de Juegos*. 1994. McGraw Hill.
- Fernández R., Jorge. *Teoría de juegos: su aplicación en economía*. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México.
- Gibbons, Robert. *Un primer curso de teoría de juegos*. 1993. Antoni Bosch.
- Kreps, David M. *Teoría de Juegos y Modelación Económica*. 1994. FCE.
- Herrera, Ramos J. Mario. *Teoría de Juegos*. 2000. Léxico de la Política. Fondo de Cultura Económica.
- Cap. 12 Modelos de Oligopolio y Teoría de Juegos.
- Ricart, Joan E. Huegos con información incompleta. 1988. Documento de investigación DI-139, julio, 1988, Business School, Universidad de Navarra.
- Volpi, Jorge. En busca de Klingsor. Fragmento.
- García, López José Ma. Y Claudia Pérez Forniés. Equilibrios de Nash y de Cournot: el caso de la provisión privada de un bien público. *Acciones e investigaciones sociales*, 13 (oct. 2001). Pp. 75-85.

Bibliografía complementaria:

- Morgestern, Oscar. *La teoría de los juegos y del comportamiento económico*. 1947.
- Hillier, Frederick *et. al.* Capítulo 14 “Teoría de juegos”, en *Introducción a la Investigación de Operaciones*. McGrawHill, 9ª ed.
- Bilbao y Fernández. Capítulo IV “Aplicaciones económicas”, VII “Aplicaciones a las ciencias sociales”, en *Avances en teoría de juegos con aplicaciones económicas y sociales*. Universidad de Sevilla
- Ventsel, E.S. *Elementos de la teoría de los Juegos*. Editorial MIR
- Shubik, Martin. *Economía Política: un enfoque desde el punto de vista de la Teoría de Juegos*. FCE

Dosificación Sistema a Distancia



Sesión	Periodo	Contenido temático	Lectura obligatoria	Actividades de Aprendizaje						
				Actividad a desarrollar	Formato de entrega	Fecha y hora de solicitud	Fecha y hora de entrega	Fecha de entrega de calificación y observaciones	Criterios de evaluación	Porcentaje de la evaluación
1	27 enero – 02 febrero	UNIDAD I. PRINCIPALES CONCEPTOS	<ul style="list-style-type: none"> • Binmore, Ken. Teoría de Juegos. 1994. McGraw Hill. Pp. 10-21, 25-32, 506-510. • Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 13-23, 27-55. • Gibbons, Robert. Un primer curso de teoría de juegos. 1993. Antoni Bosch. Pp. 2-12, 155-157. • Herrera, Ramos J. Mario. Teoría de Juegos. 2000. Léxico de la Política. Fondo de Cultura Económica. Pp. 741-746. 	Presentación	Plataforma	27 – enero 8:00	02– febrero 23:55	NA	NA	NA
2	04-09 febrero			Cuestionario 1.	Electrónico	04 – febrero 8:00	09 – febrero 23:55	09 – febrero 23:55	Respuesta correcta	0.04
3	10-16 febrero			Cuestionario 2.	Electrónico	10 – febrero 8:00	16 – febrero 23:55	16 – febrero 23:55	Respuesta correcta	0.04
4	17-23 febrero			Cuestionario 3.	Electrónico	17 – febrero 8:00	23 – febrero 23:55	23 – febrero 23:55	Respuesta correcta	0.04
5	24 febrero – 01 marzo	UNIDAD II. JUEGOS NO COOPERATIVOS	<ul style="list-style-type: none"> • Binmore, Ken. Teoría de Juegos. 1994. McGraw Hill. Pp. 192-193, 233-240. • Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 93-98. • Kreps, David M. Teoría de Juegos y Modelación Económica. 1994. FCE. Pp. 18-42, 47-50, 109-111. 	Cuestionario 4.	Electrónico	24 – febrero 8:00	01 – marzo 23:55	01 – marzo 23:55	Respuesta correcta	0.04
6	02-08 marzo			Cuestionario 5.	Electrónico	02 – marzo 8:00	08 – marzo 23:55	08 – marzo 23:55	Respuesta correcta	0.04
7	09-15 marzo	UNIDAD III. JUEGOS CON INFORMACIÓN COMPLETA	<ul style="list-style-type: none"> • Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios 	Cuestionario 6.	Electrónico	09 – marzo 8:00	15 – marzo 23:55	15 – marzo 23:55	Respuesta correcta	0.04
8	17-22 marzo			Cuestionario 7.	Electrónico	17 – marzo 8:00	22 – marzo 23:55	22 – marzo 23:55	Respuesta correcta	0.04

Dosificación Sistema a Distancia



			<p>Económicos de El Colegio de México. Pp. 57-65, 105-127.</p> <ul style="list-style-type: none"> Gibbons, Robert. Un primer curso de teoría de juegos. 1993. Antoni Bosch. Pp. 15-23, 53-62. Kreps, David M. Teoría de Juegos y Modelación Económica. 1994. FCE. Pp. 50-56, 157-158. Cap. 12 Modelos de Oligopolio y Teoría de Juegos. 							
9	23-29 marzo	UNIDAD IV. JUEGOS CON INFORMACIÓN INCOMPLETA	<ul style="list-style-type: none"> Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 153-162, 168-170, 171-182. Gibbons, Robert. Un primer curso de teoría de juegos. 1993. Antoni Bosch. Pp. 143-152. Ricart, Joan E. Huegos con información incompleta. 1988. Documento de investigación DI-139, julio, 1988, Business School, Universidad de Navarra. Volpi, Jorge. En busca de Klingsor. Fragmento. García, López José Ma. Y Claudia Pérez Forniés. Equilibrios de Nash y de Cournot: el caso de la provisión privada de un bien público. Acciones e investigaciones sociales, 13 (oct. 2001). Pp. 75-85. 	Cuestionario 8.	Electrónico	23 – marzo 8:00	29 – marzo 23:55	29 – marzo 23:55	Respuesta correcta	0.04
10	30 marzo-05 abril			Cuestionario 9.	Electrónico	30 – marzo 8:00	05 – abril 23:55	05 – abril 23:55	Respuesta correcta	0.04
11	11-12 abril			Cuestionario 10.	Electrónico	11 – abril 8:00	12 – abril 23:55	12 – abril 23:55	Respuesta correcta	0.04
12	13-19 abril			Cuestionario 11.	Electrónico	13 – abril 8:00	19 – abril 23:55	19 – abril 23:55	Respuesta correcta	0.04

Dosificación Sistema a Distancia



13	20-26 abril	UNIDAD V. ESTRATEGIAS MIXTAS	<ul style="list-style-type: none"> • Binmore, Ken. Teoría de Juegos. 1994. McGraw Hill. Pp. 224-229. • Fernández R., Jorge. Teoría de juegos: su aplicación en economía. 2002. Centro de Estudios Económicos de El Colegio de México. Pp. 71-87. • Gibbons, Robert. Un primer curso de teoría de juegos. 1993. Antoni Bosch. Pp. 29-47. • Kreps, David M. Teoría de Juegos y Modelación Económica. 1994. FCE. Pp. 45-46. 	Cuestionario 12.	Electrónico	20 – abril 8:00	26 – abril 23:55	26 – abril 23:55	Respuesta correcta	0.04
14	27 abril -03 mayo			Cuestionario 13.	Electrónico	27 – abril 8:00	03 – mayo 23:55	03 – mayo 23:55	Respuesta correcta	0.04
15	04-10 mayo			Cuestionario 14.	Electrónico	04 – mayo 8:00	10 – mayo 23:55	10 – mayo 23:55	Respuesta correcta	0.04
16	11-17 mayo			Cuestionario 15.	Electrónico	11 – mayo 8:00	17 – mayo 23:55	17 – mayo 23:55	Respuesta correcta	0.04
17	18 -24 mayo			Trabajo Final	Archivo Word	18 – mayo 8:00	24 – mayo 23:55	07 – junio 23:55	Redacta de manera clara y concreta. Respeta el formato solicitado. Indica referencias y fuentes.	0.4